

# Graphentheoretische Strukturanalyse von Input-Output-Tabellen

korrigierte Version

Michael Beer

14. Januar 2000

**Notation:** Wir bezeichnen mit  $X = (x_{ij})_{i,j=1\dots n} \in M(n \times n; \mathbb{R}^+ \cup \{0\})$ <sup>1</sup> die vorgegebene  $n \times n$ -dimensionale Vorleistungsmatrix mit nicht-negativen Einträgen.

Die  $n$  betrachteten Wirtschaftssektoren werden mit  $(s_i)_{i=1\dots n}$  notiert.

**Definition:** Unter der **Matrix der direkten Lieferbeziehungen** bzw. **Adjazenzmatrix des gerichteten Graphen** verstehen wir die Matrix  $W = (w_{ij})_{i,j=1\dots n} \in M(n \times n; \{0, 1\})$ , welche wie folgt definiert ist:

$$w_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{falls } x_{ij} > FS \text{ und } i \neq j \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$$

$FS$  steht für die entsprechend zu wählende **Filterschwelle**.

**Satz:** Sei  $W$  die oben definierte Adjazenzmatrix. Dann ergibt ein Koeffizient  $w_{ij}^{(m)}$  der Matrix  $W^m$  die Anzahl Lieferwege der Länge  $m$  vom Sektor  $s_i$  zum Sektor  $s_j$ .

**Definition:** Die **Entfernungsmatrix**  $E = (e_{ij})_{i,j=1\dots n} \in M(n \times n; \{0, 1 \dots n-1\})$  wird wie folgt definiert:

$$e_{ij} = \begin{cases} 0 & \text{falls } i = j \text{ oder } w_{ij}^{(m)} = 0 \quad \forall m \in \{1, 2 \dots n-1\} \\ \min_{m=1,2\dots n-1} \{m : w_{ij}^{(m)} > 0\} & \text{sonst} \end{cases},$$

wobei  $w_{ij}^{(m)}$  für den entsprechenden Koeffizienten der Matrix  $W^m$  steht.

**Definition:** Die **Dependenzmatrix**  $C = (c_{ij})_{i,j=1\dots n} \in M(n \times n; \{0, 1\})$  wird wie folgt definiert:

$$c_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{falls } e_{ij} > 0 \\ 0 & \text{sonst} \end{cases},$$

wobei  $e_{ij}$  für den entsprechenden Koeffizienten der Entfernungsmatrix  $E$  steht.

---

<sup>1</sup> $M(n \times m; S) = n \times m$ -dimensionale Matrix mit Elementen aus  $S$

**Satz:** Sei  $\bar{W}^{\otimes 1} := \bar{W} := W \oplus W^T$  und  $\bar{W}^{\otimes m} := \bar{W}^{\otimes m-1} \otimes \bar{W} = \bar{W} \otimes \bar{W}^{\otimes m-1}$ . Ein Koeffizient  $\bar{w}_{ij}^{(m)}$  von  $\bar{W}^{\otimes m}$  ist genau dann gleich 1, wenn die Sektoren  $s_i$  und  $s_j$  im ungerichteten Graphen **[durch einen Weg der Länge  $m$ ]<sup>2</sup>** miteinander verbunden sind.<sup>3</sup>

**Definition:** Sei  $\bar{W} := W \oplus W^T$ . Die Dependenzmatrix des ungerichteten Graphen  $H = (h_{ij})_{i,j=1\dots n} \in M(n \times n; \{0, 1\})$  wird wie folgt definiert:

$$h_{ij} = \begin{cases} \bar{w}_{ij}^{(1)} \oplus \bar{w}_{ij}^{(2)} \oplus \dots \oplus \bar{w}_{ij}^{(n-1)} & \text{falls } i \neq j \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$$

**Definition:** Die **Konnexitätsmatrix**  $K = (k_{ij})_{i,j=1\dots n} \in M(n \times n; \{0, 1, 2, 3\})$  wird wie folgt definiert:

$$K := C + C^T + H$$

**Definition:** Zwei Sektoren  $s_i$  und  $s_j$  heissen

- (i) **isoliert**, falls  $k_{ij} = 0$ ,
- (ii) **quasizusammenhängend**, falls  $k_{ij} = 1$ ,
- (iii) **unilateral zusammenhängend**, falls  $k_{ij} = 2$ ,
- (iv) **bilateral zusammenhängend**, falls  $k_{ij} = 3$ ,

wobei  $k_{ij}$  für den entsprechenden Koeffizienten der Konnexitätsmatrix  $K$  steht.

**Definition:** Eine Menge von Sektoren  $B \neq \emptyset$  heisst **bilaterale Komponente** : $\iff \forall i$  mit  $s_i \in B$  und  $\forall j$  mit  $s_j \notin B$  gilt  $k_{ij} < 3$ .

Besteht  $B$  aus nur einem oder aus allen Sektoren, so spricht man von einer **unechten**, andernfalls von einer **echten** bilateralen Komponente.

**Definition:** Eine Menge von Sektoren  $I \neq \emptyset$  heisst **Input-Basis** : $\iff \forall i$  mit  $s_i \notin I \exists j$  mit  $s_j \in I$ , so dass  $c_{ij} = 1$ , und  $h_{kl} < 2 \quad \forall k, l, k \neq l$ , mit  $s_k, s_l \in I$ .

**Definitionen:** Sei  $n$  die gesamte Sektorzahl,  $m$  die Anzahl Elemente der Input-Basis und  $v_a(r)$  die Zahl der Sektoren, welche einer Input-Basis innerhalb eines gegebenen Entfernungsradius  $r$  vorgelagert sind.

Dann heissen  $v_r(r) := \frac{v_a(r)}{n-m}$  **relative Vollständigkeit**,  $r_v := \min_{r \in \mathbb{N}} \{r : v_r(r) = 1\}$  **Vollständigkeitsradius** und  $z := \frac{r_v}{n-m}$  **Zentralitätsmass** des Graphen bezüglich der gewählten Input-Basis.

Unter <http://www-student.unifr.ch/E-97/BeerMi/Pub/graph/graph.nb> ist ein MATHEMATICA-Notebook verfügbar, mit welchem die obigen Berechnungen für beliebige Vorleistungsmatrizen durchgeführt werden können.

<sup>2</sup>Korrektur gegenüber der im Seminar verteilten Version

<sup>3</sup> $A \oplus B$  steht hier für die übliche Matrixaddition,  $A \otimes B$  für das übliche Matrixprodukt von A und B, wobei allerdings die vorkommenden Additionen und Multiplikationen jeweils durch ihre Booleschen Substitute zu ersetzen sind:

Boolesche Addition:	<table style="border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr><td style="border-right: 1px solid black; border-bottom: 1px solid black; padding: 2px 5px;"><math>\oplus</math></td><td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 2px 5px;">0</td><td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 2px 5px;">1</td></tr> <tr><td style="border-right: 1px solid black; padding: 2px 5px;">0</td><td style="padding: 2px 5px;">0</td><td style="padding: 2px 5px;">1</td></tr> <tr><td style="border-right: 1px solid black; padding: 2px 5px;">1</td><td style="padding: 2px 5px;">1</td><td style="padding: 2px 5px;">1</td></tr> </table>	$\oplus$	0	1	0	0	1	1	1	1	Boolesche Multiplikation:	<table style="border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr><td style="border-right: 1px solid black; border-bottom: 1px solid black; padding: 2px 5px;"><math>\otimes</math></td><td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 2px 5px;">0</td><td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 2px 5px;">1</td></tr> <tr><td style="border-right: 1px solid black; padding: 2px 5px;">0</td><td style="padding: 2px 5px;">0</td><td style="padding: 2px 5px;">0</td></tr> <tr><td style="border-right: 1px solid black; padding: 2px 5px;">1</td><td style="padding: 2px 5px;">0</td><td style="padding: 2px 5px;">1</td></tr> </table>	$\otimes$	0	1	0	0	0	1	0	1
$\oplus$	0	1																			
0	0	1																			
1	1	1																			
$\otimes$	0	1																			
0	0	0																			
1	0	1																			